



ATTIVITA' COLLATERALI realizzate in collaborazione con Eupolis

Tutte le attività partono sempre da uno spunto fornito dalla mostra:

Laboratori settore artistico (ragazzi 6-11 anni)

- LA LIBELLULA MOBILE. Il volo si sposa con il mobile: arte e scienza, bellezza ed equilibrio saranno le caratteristiche di questo laboratorio.
- IL CODICE POP-UP. Costruire un libro pop –up per dare vita alla propria fantasia.
- MUSICA LEONARDO! Inventiamo il nostro personale strumento musicale, l'unico che sappia rappresentare la melodia che ci caratterizza.
- INCREDIBILI ANIMALI FANTASTICI. Inventiva e riuso sono alla base dell'attività che non pone freno alla fantasia.
- IL LABORATORIO DEGLI EFFETTI ARTISTICI. Sperimentare è una delle caratteristiche di Leonardo; proviamo anche noi a costruire oggetti che ci affasciano per le loro “magie colorate”
- STAMPA IL CODICE. Creazione di una matrice, e stampa di questa, per ricordare una delle invenzioni più rivoluzionarie del rinascimento: il torchio a caratteri mobili... a cui anche Leonardo si interessò.
- LEONARDO L'ARTISTA, come un moderno Leonardo trasformo i suoi quadri più riconoscibili (ritratti) in opere contemporanee e pop
- PERCHE' NON FINISCI L'OPERA? Molte delle opere di Leonardo non sono finite: lo vogliamo aiutare a portare a termine l'opera?

- ARTISTA SCIENZIATO O SCIENZIATO ARTISTA?, il parco e la sua natura come fonte di ispirazione per disegni e appunti visivi, che poi verranno inseriti in un taccuino/ “codice”.

Laboratori settore scientifico (ragazzi 6-11 anni)

- A SCUOLA DI VOLO, costruendo strane macchine volanti si esploreranno alcune proprietà del volo.
- IL MUSICISTA SCIENZIATO, attraverso una serie di esperimenti si arriverà a comprendere alcuni aspetti scientifici del suono.
- AMICI CON LE ALI, come volano gli uccelli, perchè noi non riusciamo a volare? Un laboratorio per conoscere meglio ali, penne e piume.

Attività per bambini, famiglie e adulti

- VISITA GUIDATA con la pila, per scoprire con occhi diversi l'esposizione e i suoi contenuti.
- CACCIA AL DETTAGLIO: una gara per scoprire l'osservatore che c'è in noi e cogliere particolari delle macchine esposte che solo un esperto “detective” riesce ad osservare. Indovinelli ed enigmi completano il gioco rivolto a bambini e adulti.
- COSTRUIRE CON LE IDEE DI LEONARDO, un'attività per famiglie per provare a costruire con semplicità, praticità ed efficienza.
- MACCHINE, CATAPULTE E STRANE INVENZIONI, un laboratorio per inventori e scienziati in erba.